

RANCANGAN PELAJARAN TAHUNAN KSSR TEKNOLOGI MAKLUMAT DAN KOMUNIKASI TAHUN 4

MINGGU / TARIKH	BIDANG / TAJUK	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	STANDARD PRESTASI		CATATAN
				TAHAP PENGUASAAN	TAFSIRAN	
M2 (6/1/2014 HINGGA 10/1/2014) ATAU M3 (13/1/2014 HINGGA 17/1/2014)	DUNIA KOMPUTER	1.0 Memperihal komputer dan fungsinya.	1.1 Menyatakan maksud komputer	1	Menyatakan jenis computer dan bahagian – bahagian penting computer	Bahan maujud cth : -Monitor -Papar Kekunci -tetikus -pemacu cakera optik -dll
			1.2 Mengenal dan menyenarai jenis komputer		2	
M4 (20/1/2014 HINGGA 24/1/2014) ATAU M5 (27/1/2014 HINGGA 31/1/2014)			1.3 Mengenal bahagian – bahagian penting komputer	3	Menerangkan maksud komputer dan kegunaan bahagian – bahagian penting komputer dan komponen pada unit sistem	Rujukan : -modul 1 dunia komputer -buku teks
			1.4 Menunjukkan komponen pada unit sistem seperti port input dan output , Pemacu Cakera Liut , Pemacu Cakera Optik dan soket input arus ulang alik (AC)		4	
M6 (3/2/2014 HINGGA 7/2/2014) ATAU M7 (10/2/2014 HINGGA 14/2/2014)			1.5 Menerangkan maksud input , proses , output dan storan dengan menggunakan analogi mudah	5	Meramal kesan dan akibat jika mana – mana bahagian penting komputer tidak berfungsi	
					6	

MINGGU / TARIKH	BIDANG / TAJUK	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	STANDARD PRESTASI		CATATAN
				TAHAP PENGUASAAN	TAFSIRAN	
M8 (17/2/2014 HINGGA 21/1/2014) ATAU M9 (24/2/2014 HINGGA 28/2/2014)	DUNIA KOMPUTER	2.0 Mengenal perisian komputer	2.1 Menyatakan maksud dan jenis perisian.	1 2 3	Menyatakan maksud perisian dan jenis perisian. Mengelaskan perisian mengikut fungsi Menggunakan perisian yang sesuai mengikut tugas yang diberikan.	Rujukan : -Modul 2 Dunia komputer
M10 (3/3/2014 HINGGA 7/3/2014) ATAU M11 (10/3/2014 HINGGA 14/3/2014)			2.2 Menyatakan fungsi dan contoh sistem pengendalian 2.3 Menyatakan fungsi dan contoh perisian aplikasi	4 5 6	Membuat perbandingan antara jenis perisian dari pelbagai aspek. Memberi justifikasi terhadap keperluan sesuatu perisian berdasarkan situasi yang diberi. Menghasilkan folio mengenai idea satu perisian yang mempunyai fungsi baru selain daripada perisian yang dipelajari beserta cirinya.	
			2.4 Menyatakan maksud fungsi dan contoh program utiliti			

MINGGU / TARIKH	BIDANG / TAJUK	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	STANDARD PRESTASI		CATATAN
				TAHAP PENGUASAAN	TAFSIRAN	
M12 (17/3/2014 HINGGA 21/3/2014) ATAU M13 (1/4/2014 HINGGA 4/4/2014)	DUNIA KOMPUTER	3.0 Memahami peranti komputer	3.1 Menerangkan maksud dan contoh peranti input	1	Menyenaraikan sekurang-kurangnya 2 peranti input, peranti output dan peranti storan.	Bahan Maujud : -pengimbas -pencetak -papan kekunci -tetikus -kamera web -fon kepala -dll Rujukan : -Modul 3 Dunia Komputer
3.2 Menerangkan maksud dan memberi contoh peranti output			2			
CUTI PERTENGAHAN PENGGAL 1 (22 MAC 2014 – 30 MAC 2014)				3	Membentuk sebuah set komputer Lengkap dengan gabungan peranti.	
M14 (7/4/2014 HINGGA 11/4/2014) ATAU M15 (14/4/2014 HINGGA 18/4/2014)			3.3 Menerangkan maksud dan memberikan contoh peranti storan	4	Memberi justifikasi mana –mana peranti yang boleh ditambah untuk meningkatkan lagi keupayaan Komputer.	
				5	Membuat keputusan untuk memilih perkakasan dan perisian bagi set komputer mengikut keperluan menggunakan perisian hampanan elektronik daripada perlbagai brosur jualan.	
M16 (21/4/2014 HINGGA 25/4/2014) ATAU M17 (28/4/2014 HINGGA 2/5/2014)			3.4 Menyenaraikan perkakasan dan perisian komputer dengan menggunakan aplikasi hampanan elektronik bagi memberi satu set computer berdasarkan risalah senarai harga.	6	Mencipta peranti baru yang menggabungkan beberapa peranti lain secara kreatif dan inovatif melalui Lukisan.	

MINGGU / TARIKH	BIDANG / TAJUK	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	STANDARD PRESTASI		CATATAN		
				TAHAP PENGUASAAN	TAFSIRAN			
M18 (5/5/2014 HINGGA 9/5/2014) ATAU M19 (12/5/2014 HINGGA 16/5/2014)	DUNIA KOMPUTER	4.0 Memahami ukuran data	4.1 Menerangkan maksud data	1	Menyatakan maksud data dan unit piawai ukuran data	Ukuran Data : 1Bait=8bit 1KB=1024Bait 1MB=1024KB 1GB=1024MB (Sila betulkan ukuran data dalam Modul 4 Dunia komputer)		
			4.2 Menyatakan unit piawai ukuran data bit , bait , kilobait Megabait dan gigabait				2	Menjelaskan saiz ukuran data bagi setiap unit piawai bit , bait , kilobait , megabait, gigabait dalam urutan menaik dan menurun
			4.3 Menukarkan ukuran data Kilobait (KB) ke bait	3	Membuat pengiraan dengan menukar unit ukuran data GB , MB dan KB kepada unit yang lebih kecil dan seterusnya kepada yang lebih besar			
			4.4 Menukar ukuran data Megabait (MB) ke Kilobait (KB)					
			4.5 Menukar ukuran data Gigabait (GB) ke Megabait (MB)				5	Membina dan menyemak pelbagai saiz fail menggunakan aplikasi yang berbeza bersaiz B , KB dan MB
M20 (19/5/2014 HINGGA 23/5/2014) ATAU M21 (26/5/2014 HINGGA 30/5/2014)			4.6 Menghubung fail data dengan Bait	6	Membina satu folder bersaiz tertentu yang boleh memuat campuran fail bersaiz B , KB dan MB	-Notepad		
CUTI PERTENGAHAN TAHUN (28 MEI 2014 – 15 JUN 2014)			4.7 Menyatakan dan membandingkan saiz fail					
M22 (16/6/2014 HINGGA 20/6/2014) ATAU M23 (23/6/2014 HINGGA 27/6/2014)			4.8 Menggunakan aplikasi Notepad untuk membandingkan saiz fail satu perkataan dan satu ayat					

MINGGU / TARIKH	BIDANG / TAJUK	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	STANDARD PRESTASI		CATATAN
				TAHAP PENGUASAAN	TAFSIRAN	
M24 (30/6/2014 HINGGA 4/7/2014) ATAU M25 (7/7/2014 HINGGA 11/7/2014)	DUNIA KOMPUTER	5.0 Menjaga keselamatan data dan komputer	5.1 Menggunakan perisian anti virus untuk mengimbas komputer	1	Menyatakan langkah - langkah mengimbas virus , defragmentasi dan membuat kata laluan	Cadangan perisian : - AVG -Avast -Avira dll
				2	Menerangkan kepentingan mengimbas komputer , defragmentasi dan penggunaan kata laluan	
				3	Melakukan imbasan , defragmentasi dan mencipta kata laluan terhadap data dan komputer	
4	Membezakan antara keperluan imbasan virus , defragmentasi dan membuat kata laluan					
5	Mengenalpasti punca masalah dan mengambil tindakan terhadap data dan komputer melalui senario yang diberi					
6	Mengguna perisian atau kaedah lain untuk imbasan virus , defragmentasi atau membuat kata laluan bagi menjaga keselamatan data dan komputer					
M26 (14/7/2014 HINGGA 18/7/2014) ATAU M27 (21/7/2014 HINGGA 25/7/2014)			5.2 Menggunakan kata laluan untuk keselamatan data			
M28 (28/7/2014 HINGGA 1/8/2014) ATAU M29 (4/8/2014 HINGGA 8/8/2014)			5.3 Melakukan defragmentasi terhadap storan luaran			-Defrager -dll

MINGGU / TARIKH	BIDANG / TAJUK	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	STANDARD PRESTASI		CATATAN
				TAHAP PENGUASAAN	TAFSIRAN	
M30 (11/8/2014 HINGGA 15/8/2014) ATAU M31 (18/8/2014 HINGGA 22/8/2014)	EKSPLORASI MULTIMEDIA	1.0 Mengkaji multimedia.	1.1 Menyenaraikan elemen multimedia (teks, imej, audio, video dan animasi)	1	Menamakan semua elemen multimedia dan contoh format fail serta dapat mengenalpasti persembahan linear dan tak linear	Cadangan perisian : -powerpoint -audacity -paint -movie maker -dan perisian yang sesuai
1.2 Membuat perbandingan saiz format fail bagi setiap elemen multimedia seperti untuk teks , imej (jpeg,bmp,tiff) , audio (mid,wav,mp3) dan video (avi,mpeg)			2	Menerangkan pelbagai format bagi setiap elemen multimedia dan perbezaan persembahan linear dan tak linear		
	3	Mencari elemen imej , audio , video dan animasi untuk membentuk persembahan linear dan tak linear yang mudah				
M32 (25/8/2014 HINGGA 29/8/2014) ATAU M33 (1/9/2014 HINGGA 5/9/2014)			1.3 Membezakan persembahan linear dan tak linear	4	Membuat perbandingan saiz bagi imej, audio dan video yang sama bagi format yang berlainan dalam bentuk persembahan linear dan tak linear	
	5	Memberi komen dan justifikasi terhadap elemen dan format fail yang digunakan dalam multimedia yang dipersembahkan				
	6	Menghasilkan idea dan menceritakan kandungan persembahan serta penggunaan elemen multimedia berdasarkan konsep linear dan tak linear				

MINGGU / TARIKH	BIDANG / TAJUK	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	STANDARD PRESTASI		CATATAN
				TAHAP PENGUASAAN	TAFSIRAN	
M34 (8/9/2014 HINGGA 12/9/2014) ATAU M35 (22/9/2014 HINGGA 26/9/2014)	EKSPLORASI MULTIMEDIA	2.0 Menggunakan aplikasi khusus untuk membina bahan Multimedia.	2.1 Menggunakan aplikasi Penyunting grafik untuk menghasil dan menyunting imej dalam format *.jpeg.	1	Mengenalpasti aplikasi yang sesuai untuk menyunting imej , audio dan video	Cadangan perisian : -powerpoint -audacity -paint -movie maker -dan perisian yang sesuai
2.2 Menggunakan aplikasi penyunting audio untuk menghasil dan menyunting audio dalam format *.wav, *.wma , *.midi atau *.mp3			2			
CUTI PERTENGAHAN PENGGAL 2 (13 SEPT. 2014 HINGGA 21 SEPT. 2014)				3	Menggunakan fitur – fitur asas dalam menyunting grafik , audio dan video untuk menghasilkan perubahan kepada imej , audio dan video	
M36 (29/9/2014 HINGGA 3/10/2014) ATAU M37 (6/10/2014 HINGGA 10/10/2014)			2.3 Menggunakan aplikasi penyunting video untuk menghasil dan menyunting video dalam format *.avi , *.wmv atau *.mpeg.	4	Menyunting imej , audio dan video menggunakan fitur – fitur asas dalam aplikasi penyunting mengikut criteria output yang ditetapkan	
				5	Menilai dan menambahbaik kualiti imej , audio dan video menggunakan fitur – fitur asas dalam aplikasi penyunting	
				6	Menghasilkan imej , audio dan video yang kreatif dan inovatif melalui suntingan menggunakan fitur – fitur lain dengan kaedah eksplorasi	

MINGGU / TARIKH	BIDANG / TAJUK	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	STANDARD PRESTASI		CATATAN
				TAHAP PENGUASAAN	TAFSIRAN	
M38 (13/10/2014 HINGGA 17/10/2014) ATAU M39 (20/10/2014 HINGGA 24/10/2014)	EKSPLORASI MULTIMEDIA	3.0 Membangunkan Persembahan multimedia Interaktif tak linear	3.1 Melakar papan cerita bagi menyediakan persembahan multimedia interaktif tak linear	1	Menyatakan langkah-langkah pembangunan multimedia interaktif tak linear	Cadangan perisian : -powerpoint -audacity -paint -movie maker -dan perisian yang sesuai
			3.2 Membangunkan persembahan multimedia yang mengandungi sekurang – kurangnya tiga elemen multimedia	2	Menerangkan setiap langkah – langkah pembangunan persembahan multimedia interaktif tak linear	
M40 (27/10/2014 HINGGA 31/10/2014) ATAU M41 (3/7/2014 HINGGA 7/11/2014)			3.3 Mempakejkan persembahan multimedia dengan nama yang sesuai	3	Membangunkan persembahan multimedia interaktif tak linear mengikut langkah – langkah pembangunan persembahan	
				4	Membangunkan satu persembahan multimedia interaktif tak linear yang mempunyai elemen multimedia dengan tidak melebihi had saiz fail persembahan yang ditentukan	
				5	Menilai dan memberi komen persembahan multimedia interaktif tak linear yang dibangunkan oleh rakan dan mencadangkan penambahbaikan	
				6	Membangunkan persembahan multimedia interaktif tak linear yang menarik dan kreatif	

<p>M42 (10/11/2014 HINGGA 14/11/2014) ATAU M43 (17/11/2014 HINGGA 21/11/2014)</p>	<p>MINGGU ULANGKAJI & PEPERIKSAAN AKHIR TAHUN 2014</p>
---	---